# Cahier des charges Projet de développement

**Scénario nominal**

**A définir : comment le professeur se connecte à la machine (ssh ou navigateur web)**

Etape1 : Le professeur arrive, entre son identifiant et son mot de passe sur le portail de l'application Web

Etape2 : Entre l’heure de début ainsi que l’heure afin de définir la session de cours pour laquelle les élèves vont badger. (A réfléchir : comment faire en sorte que le « badgeage »

Etape3 : Le professeur a ouvert la session de cours donc les élèves peuvent aller badger, un bip ou une LED informe les élèves que la borne RFID a bel et bien enregistré leur présence.

Etape4 : Les données sont ensuite enregistrées dans une BDD.

**Scénario alternatif**

Alternatif 1 :

Juste après les Etapes 1 et 2, un ou plusieurs élèves s’aperçoivent avoir oublié leurs badges.

Le professeur retourne sur l’écran principal, puis se dirige dans la rubrique « Modification » et indique que ces élèves sont présents.

Puis Etape4.

Alternatif 2 :

Juste après les Etapes 1, 2 et 3, Un ou plusieurs élèves sont arrivé en retard.

Le professeur à la possibilité selon l'appréciation du professeur, ce dernier peut décider de les mettre présent ou absent en allant dans la rubrique « Modification ».

Puis Etape4.

Alternatif 3 :

Juste après les Etapes 1, 2 et 3, Un ou plusieurs élèves sont arrivé en retard.

Certains élèves ont passées leurs badges sur la borne RFID mais sont partis en plein cours.

Le professeur les marque absent en allant dans la rubrique « Modification ».

Puis Etape4.

**Scénario exception**

Exception 1 :

Le professeur arrive, tente de se connecter au Raspberry mais n’y arrive pas à cause d’un problème sur le réseau et cela durant toute la durée de la séance.

Le professeur fait donc passer la feuille de présence dans toute la classe.

Exception 2 :

Le professeur arrive, tente de se connecter au Raspberry mais n’y arrive pas à cause d’un problème de BDD et cela durant toute la durée de la séance.

Le professeur fait donc passer la feuille de présence dans toute la classe.